

**Campo di  
Esperienza  
La Conoscenza  
del mondo  
Matematica  
Scienze  
Tecnologia**

**Indicazioni Didattiche STEM Infanzia**

**Metodologie STEM Infanzia**

**Pensiero Critico**

Sviluppare la curiosità e l'abilità di analizzare situazioni e risolvere semplici problemi. Incoraggiare l'osservazione, la riflessione e la sperimentazione.

- Giochi di esplorazione e osservazione- Attività di problem solving- Esperimenti semplici- Discussioni guidate

**Comunicazione**

Favorire la capacità di comunicare in modo chiaro ed efficace, utilizzando diversi linguaggi (verbale, grafico, digitale). Sviluppare l'ascolto attivo e la condivisione.

- Storytelling e narritività- Disegno e pittura- Attività di gruppo e role-playing- Utilizzo di strumenti digitali per raccontare storie

**Collaborazione**

Promuovere il lavoro in gruppo, sviluppando competenze di cooperazione, di condivisione dei compiti e rispetto reciproco. Lavorare insieme per obiettivi comuni.

- Giochi cooperativi- Lavoro di gruppo e coppie- Attività di costruzione collettiva- Role-playing e giochi di gruppo

**Creatività**

Stimolare la creatività dei bambini, incoraggiando l'esplorazione e l'invenzione di soluzioni originali per affrontare problemi pratici.

- Attività di costruzione e modellamento- Tinkering (fare, costruire e modificare oggetti)- Attività artistiche (disegno, pittura, collage)- Giochi di invenzione